

中学1年生向けオリエンテーション 資料4

本探しゲーム シナリオ

本探しゲームはオリエンテーション以外に、委員会企画のイベントなどでも使えます。

<準備>

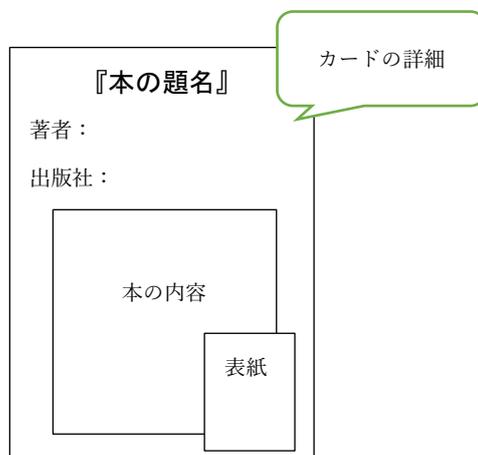
- ・班で取り組む
- ・普段子どもたちが手に取らない、題名になじみのない本を班の冊数選ぶ
- ・探す本が正しく書架に配架されていることを確認する
- ・本の概要を書いたカードを作成する
- ・選んだ本の表紙、書名、発行所などを一覧表にまとめ、分類・NDC が記入できるようなワークシートを作成する

<活動>

- ・本を探すゲームをすることを説明する
- ・館内図、NDC 一覧表を各班に配布する
- ・本の概要を書いたカードを1枚、班で引いてもらう
- ・館内図と NDC 一覧表を参考にしながら分類を班で話し合いながら予想する
- ・予想した分類の棚に行って指定の本を探す
- ・本を探せた班にワークシートを配布する
- ・探した本の分類記号をワークシートに記入する
- ・全部の班が本を探せたら、何の本を探して、その本はどの分類にあったかを班ごとに発表する。  
ワークシートに記入する  
(時間がない場合は、ここは省略)
- ・次のクラスも同じゲームをするので、探した本をきちんと正しい書架に戻してもらう
- ・終了



本の概要カード



## 本探しゲームワークシート(例)

表紙	書名	区分	分類予想	正解
No image	例題 『横浜タイムトリップ・ガイド』 (横浜タイムトリップ・ガイド制作委員 会編、講談社)	地理	2類	291
No image	『日本の内閣総理大臣事典』 (塩田潮監修、辰巳出版)			
No image	『生きもののへんな顔』 (小宮輝之監修、幻冬舎)			
No image	『科学の目で見ると特殊車両』 (小倉茂徳著、誠文堂新光社)			
No image	『ヒット商品研究所へようこそ!』 (こうやまのりお著、講談社)			
No image	『シュルレアリスムの絵画』 (サイモン・ウィルソン著、西村書店)			
No image	『問題な日本語』 (北原保雄著、大修館書店)			